

Name <input style="width: 95%;" type="text"/>	Species <input style="width: 95%;" type="text"/>	CPV <input style="width: 95%;" type="text"/> / <input style="width: 95%;" type="text"/>
--	---	--

Size <input style="width: 95%;" type="text"/>	Gender <input style="width: 95%;" type="text"/>	Height <input style="width: 95%;" type="text"/>	Weight <input style="width: 95%;" type="text"/>	Age <input style="width: 95%;" type="text"/>
--	--	--	--	---

Accuracy	Apt	Rank	Die & Mod
	D	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Discipline	Rank	Modifiers	Total
Melee Precision [D]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Ranged Precision [D]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Spell Precision [D]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>

Intellect	Apt	Rank	Die & Mod
	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Discipline	Rank	Modifiers	Total
Creature Lore [E]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Healing [M]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Social Knowledge [E]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Sorcery [D]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Tinkering [M]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>

Health <input style="width: 95%;" type="text"/>	Stamina <input style="width: 95%;" type="text"/>
Fortune <input style="width: 95%;" type="text"/>	Taps <input style="width: 95%;" type="text"/>

Defense Block	<input style="width: 95%;" type="text"/>
Concentration	<input style="width: 95%;" type="text"/>
Fortitude	<input style="width: 95%;" type="text"/>

Charisma	Apt	Rank	Die & Mod
	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Discipline	Rank	Modifiers	Total
Intimidation [M]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Investigation [E]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Mysticism [D]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Persuasion [M]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>

Perception	Apt	Rank	Die & Mod
	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Discipline	Rank	Modifiers	Total
Appraisal [E]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Awareness [M]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Geomancy [D]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Initiative [M]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Survival [E]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Tracking [M]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>

Base Resilience	<input style="width: 95%;" type="text"/>
Total Resilience	<input style="width: 95%;" type="text"/>

Brute Force	<input style="width: 95%;" type="text"/>
Combat Man.	<input style="width: 95%;" type="text"/>
Space/Threat	<input style="width: 95%;" type="text"/>

Dexterity	Apt	Rank	Die & Mod
	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Discipline	Rank	Modifiers	Total
Agility [M]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Flying [M]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Running [M]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Stealth [M]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Swimming [E]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>

Strength	Apt	Rank	Die & Mod
	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Discipline	Rank	Modifiers	Total
Climbing [E]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Jumping [E]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Might [M]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>

Run Speed	<input style="width: 95%;" type="text"/>
Swim Speed	<input style="width: 95%;" type="text"/>
Flight Speed	<input style="width: 95%;" type="text"/>

Notice	<input style="width: 95%;" type="text"/>
---------------	--

Endurance	Apt	Rank	Die & Mod
	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Discipline	Rank	Modifiers	Total
Constitution [M]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Perseverance [E]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Toughness [E]	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>

Professions		Rank	Die & Mod
<input style="width: 95%;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>		d8
<input style="width: 95%;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>		d8
<input style="width: 95%;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>		d8

Miscellaneous Modifiers
<input style="width: 95%;" type="text"/>
<input style="width: 95%;" type="text"/>
<input style="width: 95%;" type="text"/>
<input style="width: 95%;" type="text"/>

Attacks/Weapons	Range	Resil	Precision	Damage	Details/Qualities
<input style="width: 95%;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 95%;" type="text"/>
<input style="width: 95%;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 95%;" type="text"/>
<input style="width: 95%;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 95%;" type="text"/>
<input style="width: 95%;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 95%;" type="text"/>

Combat Notes
<input style="width: 95%;" type="text"/>
<input style="width: 95%;" type="text"/>
<input style="width: 95%;" type="text"/>
<input style="width: 95%;" type="text"/>

Damage	Res/Weak	Damage	Res/Weak
Acid	<input style="width: 20px;" type="text"/>	Electricity	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Arcane	<input style="width: 20px;" type="text"/>	Heat	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Cold	<input style="width: 20px;" type="text"/>	Mental	<input style="width: 20px;" type="text"/>
Divine	<input style="width: 20px;" type="text"/>	Shadow	<input style="width: 20px;" type="text"/>

